KANTON
LUZERN

Bildungs- und Kulturdepartement
Kantonsschule Reussbühl Luzern

Lange Nacht der Mathematik

Vom 20. auf den 21. November 2026 findet die «Lange Nacht der Mathematik» statt. Dabei handelt es sich um einen Gruppenwettbewerb aus Schleswig-Holstein für alle Schülerinnen und Schüler von der 5. bis 13. Klassenstufe.

In dieser Nacht sind die teilnehmenden Schüler/innen damit beschäftigt, Mathematik-Aufgaben der «etwas anderen Art» zu lösen. Dabei steht die Freude an der Herausforderung im Vordergrund.

Zwischen 18 Uhr und 8 Uhr des kommenden Morgens gilt es dabei, in drei Runden jeweils zehn anspruchsvolle Aufgaben zu lösen. Das Anspruchsniveau entspricht den Klassenstufen.

- Schüler/innen der 1. bis 3. Klasse dürfen bis 22 Uhr an der Schule arbeiten.
- Schüler/innen der 4. bis 6. Klasse können bis zum Ende der Mathenacht um 8 Uhr des Folgetages bleiben.

Bis zum Ende des Anlasses werden Lehrpersonen vor Ort sein und die Schüler/innen betreuen.

KANTON
LUZERN

Bildungs- und Kulturdepartement
Kantonsschule Reussbühl Luzern

Lange Nacht der Mathematik vom 20./21. November 2026

1 Zeitplan

17:45 Uhr	Eintreffen an der KSR und Vorinformationen Zimmer E16
18:00 Uhr	Beginn der ersten Runde
20:00 Uhr	Pizzaessen in der Mensa
22:00 Uhr	Ende für die Klassenstufen 1 – 3 Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 4 – 6 dürfen so lange bleiben, wie sie wollen
08:00 Uhr (Sa)	Ende der *Langen Nacht der Mathematik*

2 Informationen zum Anlass

- Es gibt drei Kategorien. Für jede Kategorie ist ein Zimmer reserviert:
    - 1/2 Klasse im Zimmer E15
    - 3/4 Klasse im Zimmer E14
    - 5/6 Klasse im Zimmer E13
- Das Zimmer E16 kann als Pausenraum genutzt werden. Getränke und Snacks werden von der Schule zur Verfügung gestellt.
- Es dürfen alle Hilfsmittel, auch Taschenrechner und Computer, genutzt werden. Die Fachschaft Mathematik stellt einige spezifische Hilfsmittel zur Verfügung.
- Ab 18:00 ist die Tür am Haupteingang verschlossen. Es muss stets jemand von Innen die Tür öffnen. Beim Verlassen des Schulhauses muss unbedingt darauf geachtet werden, dass die Tür wieder geschlossen wird.
- Um 18:00 wird die erste von insgesamt drei Aufgabenserien aufgeschaltet. Jede Serie enthält 10 Aufgaben. Die nächste Serie wird erst freigeschaltet, wenn alle 10 Aufgaben gelöst wird.
- Die Antworten müssen im Internet eingetragen werden. Pro Kategorie ist im Zimmer eine Mathematiklehrperson, welche die Lösungen einträgt. Ihr erhaltet sofort eine Rückmeldung, welche Antworten korrekt und welche nicht korrekt sind. Nach einer Lösungseingabe können 10 Minuten keine weiteren Lösungen eingetragen werden. Es lohnt sich, die Aufgaben untereinander aufzuteilen.
- Die Lösungen der dritten Aufgabenserie werden auf vorgegebenen Lösungsbögen gelöst, eingescannt und über ein Formular auf der Webseite zur Korrektur eingeschickt.

3 Anmeldung

Schulinterne Anmeldung über Forms bis Freitag, 10.11.2026.
Ambitionierte Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 4 – 6 können sich zudem ab dem 1. November individuell auf der Webseite www.mathenacht.de anmelden. Eine Anmeldung in 2er oder 3er Gruppen ist empfohlen. Der Schulkey unserer Schule lautet KSR. Die individuelle Anmeldung macht nur Sinn, wenn ihr es in die dritte Runde schaffen wollt.
Bei jeglichen Fragen zur Langen Nacht der Mathematik könnt ihr euch an Daniel Zurmühle wenden.